

# 家づくりのワークシート

## 1. 役割を決める

クライアントチーム

メンバー1: Aさん

メンバー2: Bさん

メンバー3: Cさん

設計・施工チーム

メンバー1: Dさん

メンバー2: Eさん

メンバー3: Gさん

## 2. テーマを決める

家づくりで大切だと思うこと

1 優先順位の共有

2 予算感覚

3 一家団らんの空間

## 3. 共有するときに大切なのは？

3つのパターンを確認して内容を確認

※カード型教材があれば置いてください

共創のデザイン

他者との対話

チームプレイ

## 4. クライアントチームがテーマと要望を決める

他者との対話

地域を読み解く

シェルターとモニュメント

設備と快適性

ユーザー志向

コンセプトの可視化

## 5. 設計・施工チームが提案する

物語のある建築

微気候のひだ

構造と力

空気の流れ

コストの見きわめ

美しい建築

## 6. ふりかえりと気づきの共有

自分にとっての「家づくりの本質」を3つのパターンを見ながら考えてみよう。

※カード型教材があれば置いてください

コンテキストと形の適合

ひと工夫

資産としての建築

## クライアントが「何を大切に

したいか」を選び、それを設

計者が受け止めて提案する流

れは、設計プロセスそのもの。

## 7. 家づくりで大切なこと

自分がどんな家を建てたいのか、そのためにどんな対話が必要か

「ユーザー志向」や「設備と快適性」といったカードを選び、自分自身や家族が心地よく過ごせることを大切にしたいと考えていました。けれども、設計者役の人から提示されたカードには「構造と力」や「コストの見きわめ」が含まれていて、「安心して長く住むためには、快適さだけではなく見えない部分の強さも重要」ということに気づかされました。

建築を学ぶためのパターン・ランゲージ